
KONAMI
SILENT HILL™
©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.
このゲームには
暴力シーンや
グロテスクな表現が
含まれています。
PlayStation
HORROR ADVENTURE

SILENT HILL™

ごあいさつ

このたびはコナミの「サイレントヒル」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

VX131-J1 (SLPM 86192)

contents

発展のピークをとっくに過ぎた、
湖岸の古いリゾートの町「サイレントヒル」。
事件といえば、いまだに7年前の火事があげられるような平穏な町。
シーズンが過ぎた町は人影もまばら。

ハリー・メイソンは遅れた休暇を取るために
娘を連れてサイレントヒルへとやってきた。
車のトラブルから町に差し掛かったときには深夜になっていた。
娘は疲れて眠っている。
不意に現れたポリスのバイクが追い越していく。

路肩に横たわるバイクが視界に入る。
人影は無い。
不穏な空気が漂う。

突如目の前に現れる人影。

驚いてハンドルを切り損なうハリー。

道から外れ崖下に滑り落ちていく車。

意識が戻ったハリー。娘の姿が無い。
戦慄がはしる。シェリルは何処に？
車を飛び出す。

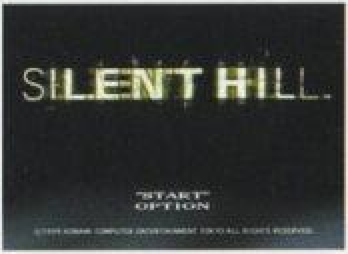
信じられないほど濃い霧が視界を阻む。
異常な寒さ。降るはずの無い雪。
シェリルは何処に消えたのか？
前方にぼんやりとみえる町並に向け、ハリーは歩き始める…。

●ゲームの目的●

いなくなった娘シェリルを捜し出してください。

●ゲームの始め方●

プレイステーションに「サイレントヒル」のCD-ROMをセットし、本体の電源を入れてください。オープニングムービーが流れ、タイトル画面が現れます。STARTを選択し〇ボタンかスタートボタンを押すとゲームの難易度選択画面になります。そこでEASY・NORMAL・HARDのいずれかを選択し、〇ボタンかスタートボタンを押すとゲームが始まります。



※どの難易度を選択しても、シナリオ、クリア条件、エンディング等は全て同じです。

3



【アナログコントローラ】



L2 ボタン
サーチビュー

R2 ボタン
押したままで武器かまえ
（武器入手後）

L1 ボタン
左平行移動
同時押しで180度反転

R1 ボタン
右平行移動

□ボタン
ライトのON/OFF

△ボタン
マップ画面
（地図入手後）

○ボタン
決定／調べる／
攻撃（R2 ボタン押しながら）

×ボタン
キャンセル／ダッシュ

方向キー、左スティック
キャラクターの移動
（前進／後退／左右旋回）

アナログモードスイッチ
ON(LEDランプ点灯時)で
左スティック対応

※振動のON/OFFは
オプション画面で設定します

セレクトボタン
アイテム画面

スタートボタン
ポーズ／ムービーのスキップ

LED

※L1、R1、L2、R2ボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押したままにすると、手元でゲームをリセットすることができます。

how to play?

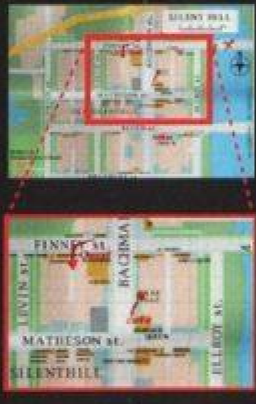
●地図の使い方

ゲーム中、地図を入手すると、△ボタンで地図を表示することができるようになります。

・屋内で他の階がある場合は、方向キーの上下で他の階の地図を表示できます。

・○ボタンで拡大。拡大時方向キーで動かすことができます。再び○ボタンを押すと元に戻ります。

・主人公が探索していくことによって、地図上に、行き止まりやドアの鍵の開閉状況等が自動的に記入されていきます。



map

●ゲームオーバー

ゲーム中、アイテム画面左上にハリー（プレイヤー）のライフゲージが表示されます。ライフゲージは色で表わされ、ライフポイントが減ると緑から赤に変化していきます。ライフポイントがなくなるとゲームオーバーとなります。アイテム画面には、セレクトボタンでいくことができます。



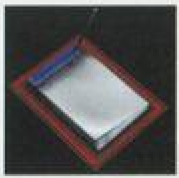
アイテム画面



●セーブ

ゲーム中にメモスタンドが登場します。それによって今までに自分の身に起こったことを書きとめておくことができます。メモスタンドに対してアクションボタンを押すとセーブ画面にいきますので、画面の指示に従ってセーブしてください。一度、メモスタンドが現れたあとは、その場所に行くことで、何度でもセーブする事ができます。





●コンティニュー

タイトル画面で「CONTINUE」が表示されている時にそれを選ぶと最後にセーブした場所からゲームを再開することができます。

●ロード

メモリーカードにセーブデータがあれば、タイトル画面で「LOAD」が表示されます。「LOAD」を選ぶとロード画面にいきます。画面の指示に従ってロードしてください。
オプション画面でオートロード機能をONにしておくと、次回ゲームを始める時に、データを自動的にロードして、最後にセーブした地点からゲームを再開します。



※注意
ゲームのセーブ、及びロード中のメモリーカードの抜き差しはおやめください。

※ゲームを終わるときの注意
プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けて、ディスクの回転が止まるのをお待ちください。回転が止まったらディスクを取り出し、電源を切ってください。先に電源を切ると回転が止まらないので、取り出すときにディスクを傷つけてしまう恐れがあります。

Fields

ゲーム中、方向キー、または左スティックでハリーを操作します。

いろいろな**ものの前で○ボタン**を押してみてください。**重要な**情報やアイテムが手に入ることがあります。



●オプション画面

EXIT
オプションモードを終了します。

BRIGHT LEVEL
ゲーム画面の明るさを調節します。

KEY CONFIG
操作ボタンの割り当てを変更します。

SCREEN POSITION
画面の表示位置を調節します。

VIBRATION
振動機能のON/OFFを切り替えます。

AUTO LOAD
オートロード機能のON/OFFを設定します。

SOUND
音声のステレオ/モノラルを切り替えます。

BGM VOLUME
BGMの音量を調節します。

SE VOLUME
効果音の音量を調節します。

アイテム画面



アイテム画面でオプションを選択すると、オプション画面にいきます。

オプション画面





Harrold (Harry) Mason :ハリー・メイソン

プレイヤー。32歳。ライター。
本作の主人公。
妻を病気で亡くし、その事が彼の心に影を落としている。
娘シェリルを唯一の心の拠り所にしている。
シェリルとともに休暇を過ごす為にサイレントヒルへやってきたところで異変に巻き込まれる。
それが全ての始まりだったのか、あるいはあらかじめ決められていたことなのか、彼には知る由もない。



Charyl Mason：シェリル・メイソン

7歳。ハリーの娘。
幼くして母を亡くし、父ハリーと二人での生活を続ける素直な性格のごく普通の少女。
父との休暇を過ごす場所にサイレントヒルを指定する。
しかし、そこで待ち受けていたのは想像もつかない数奇な体験だった 。



Cybil Bennett：シビル・ベネット

28歳。警察官。
サイレントヒルの近隣の町に常勤する警官。
突如連絡の途絶えた町の様子を窺うためにサイレントヒルにやってくる。
職務に忠実で、町の異変の真相を探るべく単身行動する。



Alessa：アレッサ

ハリーの行く先々に現れる謎の少女。
その正体は？

Item



携帯用救急キット

大幅に体力が回復する。



鉄パイプ

武器として使用する。ナイフよりも攻撃力は高いが、隙も大きくなる。



調理用ナイフ

カフェレストランで手に入る。臨時の武器として使用するが、攻撃力は低く、有効範囲も狭い。



ハンドガン

シビルから渡される、序盤では非常に頼りになる武器。遠距離への命中率は著しく低下する為、できるだけ敵を引きつけて撃たなければならない。
また、弾の残り数に気を配り、戦う局面と逃げる局面とを判断しなければすぐに弾薬は尽きてしまう。



ハンドガンの弾

ハンドガンの弾丸が所定の数補充される。残り弾数が0になるとハンドガンを使用することができなくなる。



ポケットラジオ

故障しているのか、送信が途絶えているのか、通常の放送はまったく入らない。しかし、怪物の接近をノイズで知らせてくれる非常に重要なアイテム。



ライト

暗闇を照らし出す非常に重要なアイテム。任意にオン、オフ可能で探索、戦闘等全ての行動はライト無しではままならない。反面、遠くにいる敵に発見されやすいという欠点も 。



栄養剤

わずかながら体力が回復する。

■サーチビュー

L2ボタンを押している間、カメラ視点はサーチビューモードとなります。
サーチビューでは、カメラが通常の主人公キャラクター中心ではなく、注視点（主人公の見ている方向）を映すようになります。
とっさに周囲を見渡したり、曲がり角の先を探ったり．．．と非常に幅広く応用できます。
サーチビューを使いこなすことが、攻略の第一歩となるでしょう。

（場所によっては、サーチビューが働かない所もあります。）





■ライト

怪物たちは、目と耳を頼りに主人公の位置を探っているので、主人公の存在を認識するまでは例え目の前にいても襲ってきません。つまり、ライトを消して、物陰で動かないでいることで怪物をやり過ごし無駄な戦闘を避けるといったことができます。ただし、ライトを消していると「調べる」「地図を見る」といったことができす、また銃の命中率も著しく下がってしまいます。

■ラジオ

ラジオは、怪物の接近をノイズで知らせてくれます。
怪物のいる方向、数で微妙に音が変化するので、注意深く聞きましょう。
ラジオの音は怪物には探知されないので、怪物が接近してもオフにする必要はありません。

■銃

主人公は特殊な訓練を受けていない一般市民なので、射撃の腕はそれほど正確ではありません。昼間や、夜ライトをつけている状態でも、距離が離れ過ぎていると命中しにくくなります。
弾丸を無駄に消費しない為にも、できる限り引き付けてから撃つようにしましょう。

SILENT HILL

If
destiny interferes with reality, one man's determination
may merely be
what is determined
by
his
fate.

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

SILENT HILL

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

VX131-J1 (SLPM 86192)